* + 1. Notre projet a pour but de développer un mastermind en ligne qui sera accessible à tous pour cela nous essayerons de faire une interface graphique qui conviendra aux jeunes mais aussi aux personnes plus âgées. Celle-ci sera aussi simple d’utilisation et correspondra aux attentes que l’on peut avoir dans le développement d’un tel jeu. De plus, nous rajouterons des petits éléments qui rendront notre projet unique. Notre jeu comprendra une intelligence artificielle contre laquelle le joueur pourra jouer mais aussi un mode 1vs1 pour que deux joueurs distincts puissent s’affronter. L’intelligence artificiel sera aussi capable de compter les points, de générer des combinaisons aléatoires et aussi de préciser au joueur recherchant la combinaison, quels pions sont bien placés et lesquels ne le sont pas ou du moins ne sont pas à la bonne place, tout cela avec un code spécifique de couleur.
    2. Comme cité précédemment notre Mastermind sera destiné au tout public, plus exactement, nous avons pour but de combler toutes les personnes de 7 à 77ans